SilverStone Technology Co., Ltd.

www.silverstonetek.com

support@silverstonetek.com

Issue date: April, 2008

NO.:G11207190

SILVERSTONE®
Designing Inspiration

RAVEN
SERIES

3200dpi

SilverStone RAVEN Gaming Mouse

SST-RVM01B
MANUAL

RAVEN

by SilverStone

SilverStone RAVEN Gaming Mouse User Manual

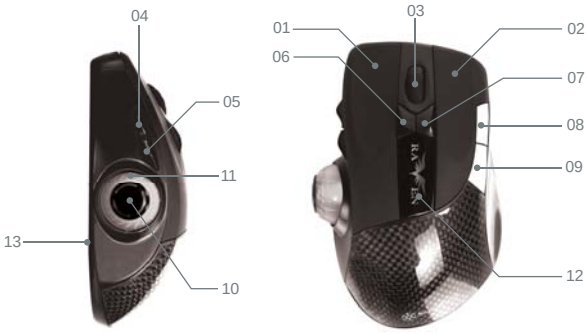
ENGLISH	2 - 9
DEUTSCH	10 - 17
FRANÇAIS	18 - 25
ITALIANO	26 - 33
ESPAÑOL	34 - 41
РУССКИЙ	42 - 49
한 국 어	50 - 57
日 本 語	58 - 65
簡体中文	66 - 73
繁體中文	74 - 81

Product Overview

Specifications

Model	SST-RVM01B
Material	High-strength plastic with carbon fiber surfacing
	Teflon feet
Application	Windows 2000, XP, Vista
Connectivity	USB 2.0 (16-bit data format)
Cable length	180cm
Buttons	11 total, including scroll wheels
Programmable profiles	5
OLED pixel size	128 x 32
Controller	Freescale MCU MC68H908JW32
Sensor	Philips PLN2030 twin-eye laser
DPI range	400 ~ 3200
Max. acceleration	50G
Dimension	128mm x 85mm x 45mm
Weight	182g

I. Button Assignments



Key Number	Vista Mode	Game Mode
01	Left Click	Left Click
02	Right Click	Right Click
03	Wheel / Middle Click	Wheel / Middle Click
04	Forward	Programmable
05	Back	Programmable
06	Scroll left	Press & hold 6 and scroll 11 for Y axis dpi change/100dpi interval
07	Scroll right	Press & hold 7 and scroll 11 for X axis dpi change, 100dpi interval
08	Page up	Programmable
09	Page down	Programmable
10	Preset dpi change (cycle through 400/800/1600/3200 dpi)	5 sets of gaming change mode
11	Flip 3D	Combination DPI up/down with key 6 & 7 Clockwise – Up ,Counterclockwise - Down
12	DPI display panel	DPI display Panel
13	MODE CHANGE	MODE CHANGE

Notes: 1. In Game Mode some keys can be defined by user via “Setting RAVEN” software
2. Mode Change is a switch for changing between Vista Mode and Game Mode

II. Hardware Installation

1. Connect your RAVEN gaming mouse to an available USB port on your computer.
2. Turn on your computer

Warning: Do not use the mouse on a desk made of glass or mirror.

III. Software Installation

1. Make sure the mouse is connected to the computer.
2. Insert the included CD into the optical drive
3. Follow the instruction on the screen to complete software installation.

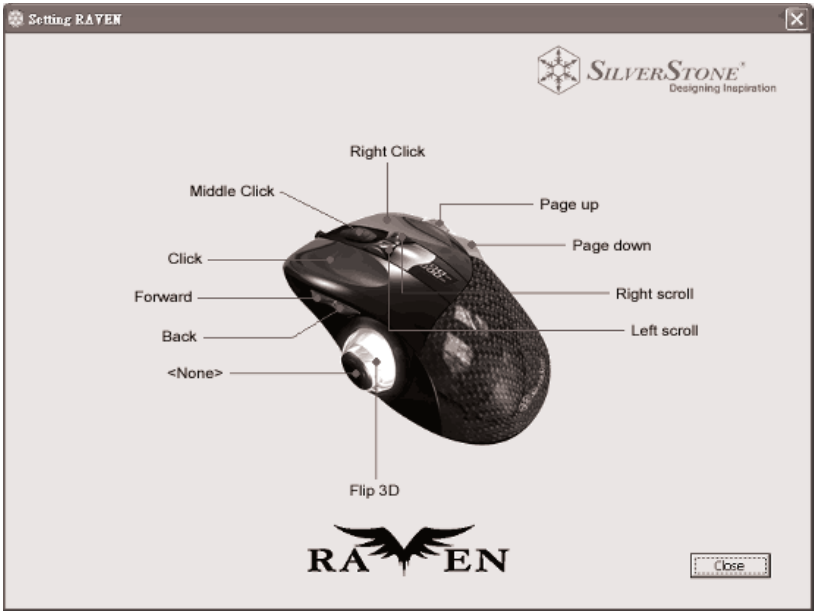
IV. Mouse Software Specification

1.Software support

OS : Windows 2000/XP/XP64/Vista/Vista 64
Language : English, Traditional Chinese

2.Software user interface

Vista Mode



Game Mode

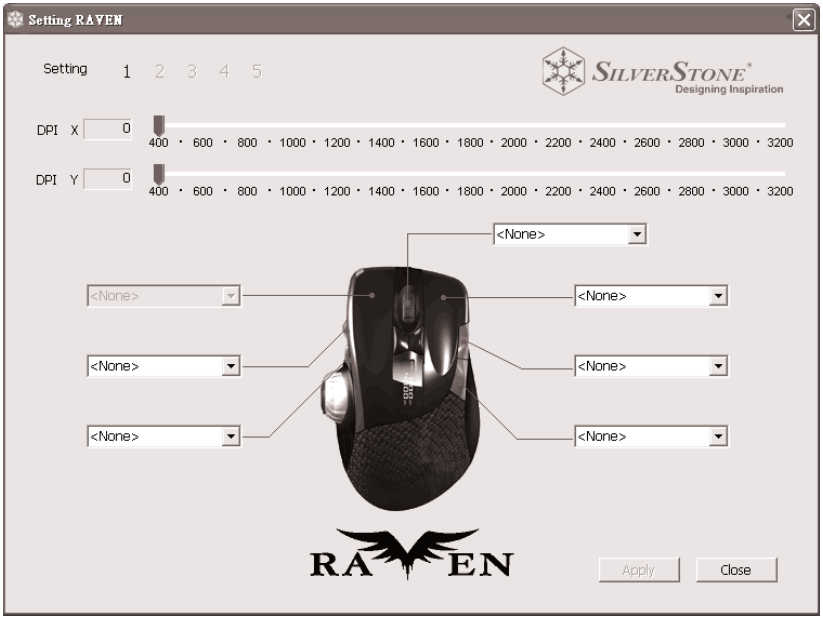
After changing to Game Mode on the mouse, the “Setting RAVEN” software will automatically change to Game mode setting to allow user to change DPI and program Keys.

A.

X and Y axis DPI adjustment: The sliders allow user to set speeds from 400dpi to 3200dpi in both X and Y axis independently and across five different profiles. After adjustments are made, press “Apply” to save.

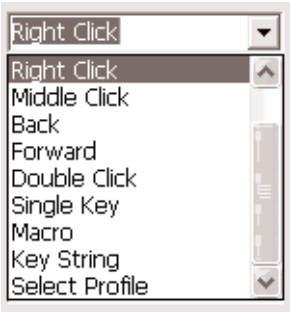
B.

Programmable keys are button 4, 5, 8, 9 & 11 and you can select the function from the pull-down list. The “Setting RAVEN” requires the Left button to be fixed when programming the buttons for other functions.



3.Software function

(1) Button function



<None>

Click

Right Click

Middle Click

Back

Forward

Double Click

Single Key

Macro

Key String

Select Profile

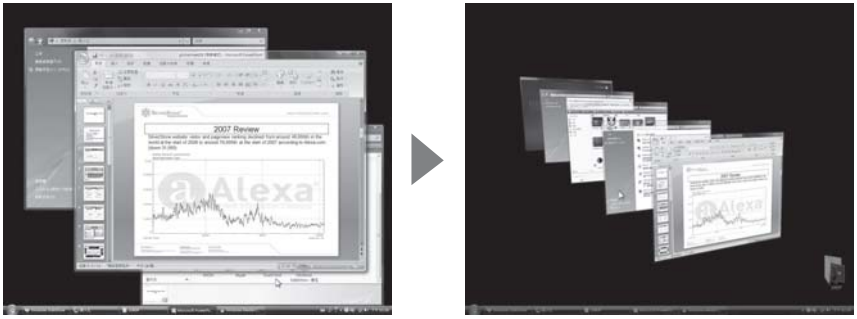
(2) DPI

(3) Select Profile

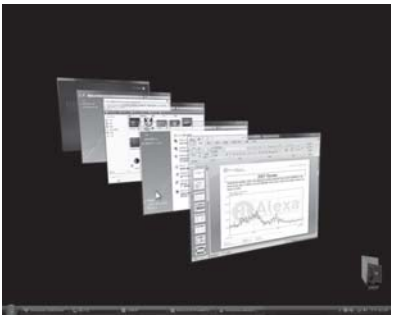
Flip 3D Scroll Wheel usage

In Windows Vista Environment

1.Scroll clockwise to immediately active Windows Aero's 3D interface (Your system must be equipped with appropriate graphics card that is capable of running Windows Aero, please consult your system vendor for more info).



2.When Windows Aero interface is activated, the Flip 3D scroll wheel can be used to move stacked windows forward or backwards.



Flip 3D Scroll Wheel usage

In Windows XP Environment

1.When using Internet Explorer 7 (and above) or Firefox web browser, the Flip 3D scroll wheel can be used to quickly switch between tabbed pages.

2.In applications such as Photoshop, the Flip 3D scroll wheel can be used to quickly select any of the opened file to the foreground.

SilverStone recommends the following ways to use the RAVEN Gaming Mouse

Palming Position

Recommended for RPG or slower paced games

Grip Position

Recommended for 3D shooters or fast paced games

1. Pressing Scroll right button

2. Pressing Scroll left button

3. Pressing Forward button

4. Pressing Back button

SilverStone recommends the following ways to use the RAVEN Gaming Mouse

5. Scrolling Flip 3D

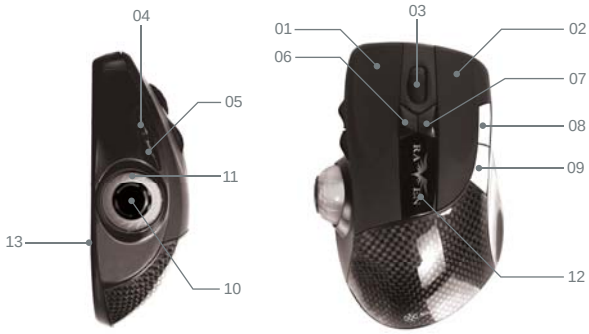
6. Pressing page up button

7. Pressing page down button

8. Increase dpi in Game Mode

9. Decrease dpi in Game Mode

I. Tastenbelegung



Tasten Nummer	Vista Mode	Game Mode
01	Links-Klick	Links-Klick
02	Rechts-Klick	Rechts-Klick
03	Mausrad / Mittel-Klick	Mausrad / Mittel-Klick
04	Vorwärts	programmierbar
05	Zurück	Programmierbar
06	Nach links scrollen	6 gedrückt halten und 11 scrollen um die Auflösung der Y Achse in 100dpi Schritten zu ändern
07	Nach rechts scrollen	Press & hold 7 and scroll 11 for X axis dpi change, 100dpi interval
08	Seite hoch	Programmierbar
09	Seite runter	Programmierbar
10	Vordefinierte dpi Änderung (400/800/1600/3200 dpi durchgehen)	5 verschiedene Gaming Sets
11	3D Wechsel	Kombinierte DPI hoch/runter mit den Tasten 6 & 7 Im Uhrzeigersinn – hochGegen den Uhrzeigersinn – runter
12	DPI Anzeige	DPI Anzeige
13	Modus Wechsel	Modus Wechsel

Anmerkungen:

1. Im Spiel können einige Tasten vom Benutzer mittels der “Setting Raven RAVEN” Software definiert werden
2. Modus-Wechsel ist eine Taste um zwischen Vista-Modus und Spiel-Modus zu wechseln

II. Hardware Installation

1. Verbinden Sie ihre RAVEN Gaming Maus mit einem freien USB Anschluß ihres Computers.
2. Schalten Sie ihren Computer ein

Warnung: Benutzen Sie die Maus nicht auf einer Glas- oder Spiegel-Oberfläche.

III. Software Installation

1. Stellen Sie sicher dass die Maus mit ihrem PC verbunden ist.
2. Legen Sie die beiliegende CD in eines der optischen Laufwerke
3. Foigen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm um die Installation abzuschließen.

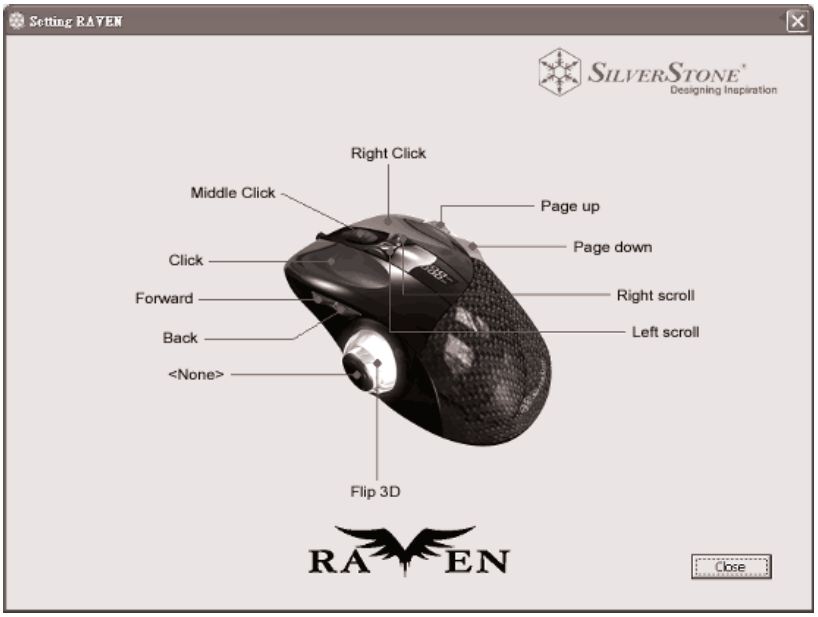
IV. Spezifikationen der Maus-Software

1.Software support

Betriebssystem : Windows 2000/XP/XP64/Vista/Vista 64
Sprache: English, traditionelles Chinesisch

2.Benutzer-Schnittstelle der Softawre

Vista Modus



Spiel Modus

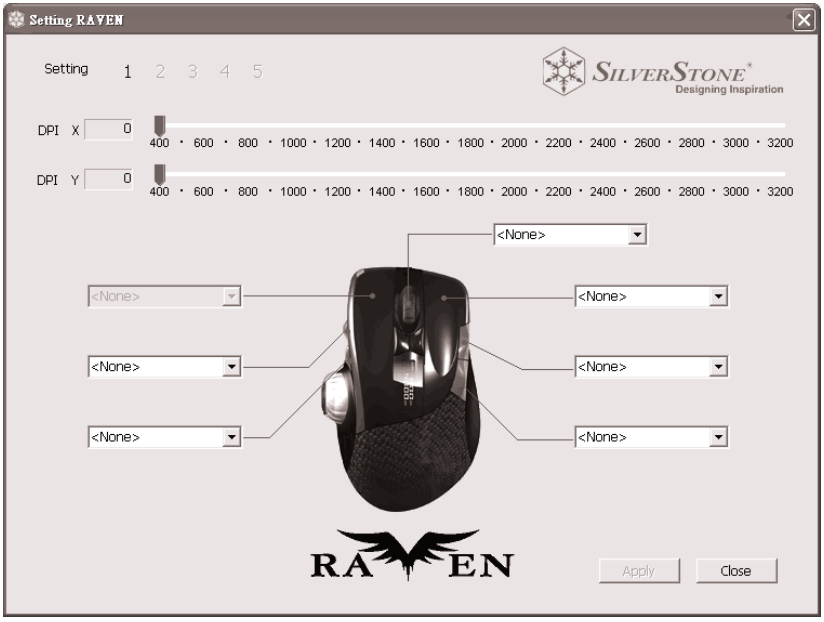
Nachdem Sie über die Maus in den Game-Modus gewechselt haben wird die "Setting RAVEN" Software automatisch in den Spiel-Modus wechseln um dem Nutzer die Änderung der DPI Genauigkeit und der programmierbaren Tasten zu erlauben.

A.

X und Y Achsen DPI Anpassung: Die Regler erlauben dem Nutzer die Genauigkeit von 400dpi bis zu 3200dpi für die X und Y Achsen zu ändern, neben den Einstellungen für die bis zu fünf unterschiednlichen Profile. Nachdem die Anpassungen vorgenommen wurden, speichern Sie diese indem Sie "Apply" anklicken.

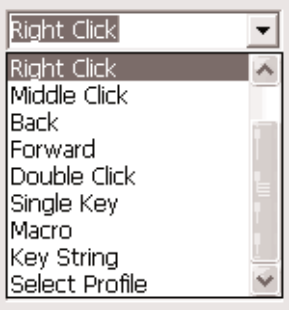
B.

Programmierbar sind die Tasten 4, 5, 8, 9 & 11 und Sie können die jeweilige Funktion in der pull-down Liste auswählen. Die "Setting RAVEN" setzt vorraus dass die linke Taste fixiert ist wenn die Programmierung für andere Tasten vorgenommen wird .



3.Software Funktionen

(1) Taste Funktionen



<None>	**<None>**
Click	**Klick**
Right Click	**Rechtsklick**
Middle Click	**Mittel-Klick**
Back	**Zurück**
Forward	**Vorwärts**
Double Click	**Doppel-Klick**
Single Key	**Einzelne Taste**
Macro	**Makro**
Key String	**Tasten-String**
Select Profile	**Profil auswählen**

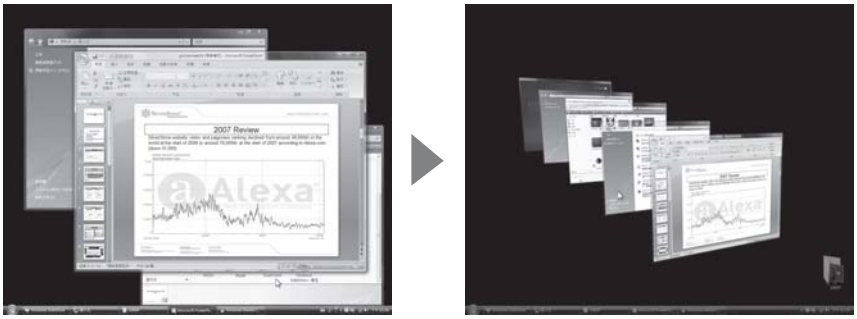
(2) DPI

(3) Profil auswählen

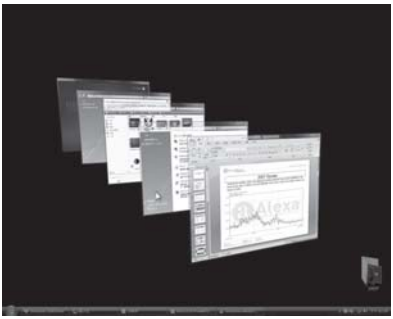
Benutzung des 3D Wechsel des Mausrades

In Windows Vista Environment

1.Scrollen Sie im Uhrzeigersinn um augenblicken Windows Aeros 3D Internface zu aktivieren (Ihr System muss mit einer Grafikkarte ausgestattet sein die Windows Aero unterstützt, bitten wenden Sie sich für weitere Informationen an Ihren Hersteller).



2.Wenn Windows Aero aktiviert ist können Sie die 3D Wechselfunktion verwenden um zwischen zwischengespeicherten Fenstern vor- und zurückzuschalten.



Benutzung des 3D Wechsel des Mausrades

Unter Windows XP

1.Im Internet Explorer 7 (oder höher) oder Firefix kann die 3D Wechsel Funktion verwenden werden um zwischen verschiedenen Tabs zu wechseln.

2.In Anwendungen wie Photoshop kann die 3D Wechsel Funktion verwendet werden um zwischen den Vordergründen verschiedener geöffneten Dateien zu wechseln.

SilverStone empfiehlt folgende Nutzungen der RAVEN Maus

Handflächen Position

Halt-Position

1. Nach-Rechts-Scrollen Taste drücken

2. Nach-Links-Scrollen Taste drücken

3. Nach-Vorne Taste drücken

4. Nach-Hinten Taste drücken

SilverStone empfiehlt folgende Nutzungen der RAVEN Maus

5. 3D Wechsel Scrollen

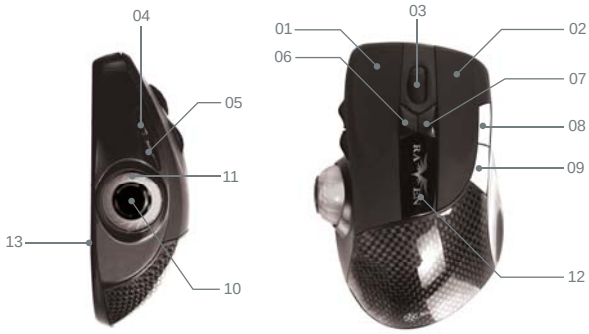
6. Seite-Nach-Oben Taste drücken

7. Seite-Nach-Unten Taste drücken

8. dpi Genauigkeit im Spiel-Modus erhöhen

9. dpi Genauigkeit im Spiel-Modus verringern

I. Assignations des boutons



Numéro de la touche	Vista Mode	Mode Jeu
01	Clic gauche	Clic gauche
02	Clic droit	Clic droit
03	Molette / Clic milieu	Molette / Clic milieu
04	Avant	Programmable
05	Arrière	Programmable
06	Défilement à gauche	Pressez & maintenez la touche 6 et faîtes défiler la molette 11 pour changer les dpi par pas de 100dpi pour l'axe Y
07	Défilement à droite	Pressez & maintenez la touche 7 et faîtes défiler la molette 11 pour changer les dpi par pas de 100dpi pour l'axe X
08	Page précédente	Programmable
09	Page suivante	Programmable
10	Changement des préselections dpi (cycle de 400/800/1600/3200 dpi)	5 ensembles de mode de jeu
11	Bascule 3D	En combinaison avec les touches 6 et 7 Sens des aiguilles d'une montre – Augmente les Dpi Inverse – Diminue les Dpi
12	Panneau d'affichage des DPI	Panneau d'affichage des DPI
13	Changement de mode	Changement de mode

Notes:
1. Dans le mode jeu certianes touches peuvent être assignés par l'utilisateur à partir du logiciel “Setting RAVEN”
2. Le changement de mode permettant de passer du mode Vista au mode jeu et inversement

II. Installation du matériel

1. Branchez votre souris de jeu RAVEN à un port disponible de votre ordinateur.
2. Allumez votre ordinateur

Attention : N'utilisez pas la souris sur un bureau en verre.

III. Installation du logiciel

1. Vérifiez bien que la souris est correctement branchée à l'odinateur.
2. Insérez le CD inclus dans le lecteur optique
3. Suivez les intsructions à affichées à l'écran pour achever l'installation du logiciel.

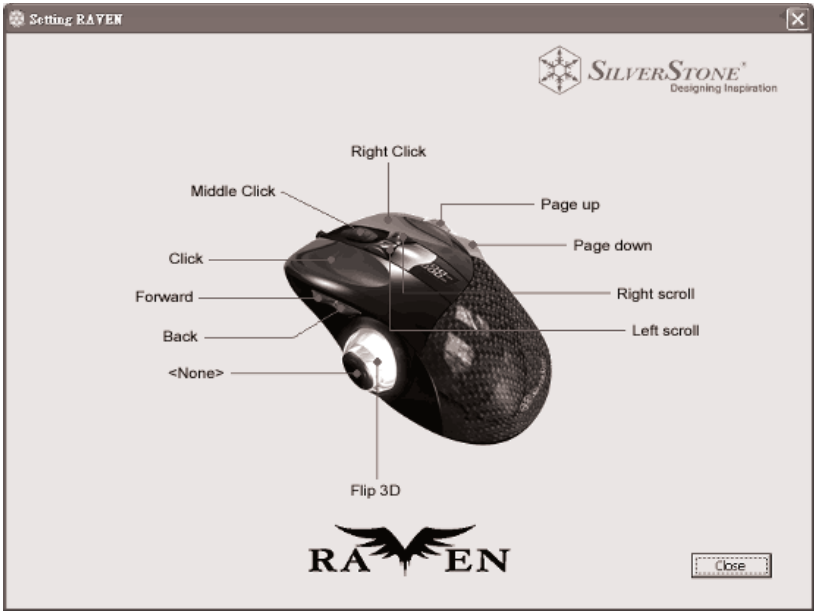
IV. Caractéristiques du logiciel de la souris

1.Compatibilité

Système d'exploitation : Windows 2000/XP/XP64/Vista/Vista 64
Langues : Anglais, Chinois traditionnel

2.Interface utilisateur du logiciel

Vista Mode



Mode Jeu

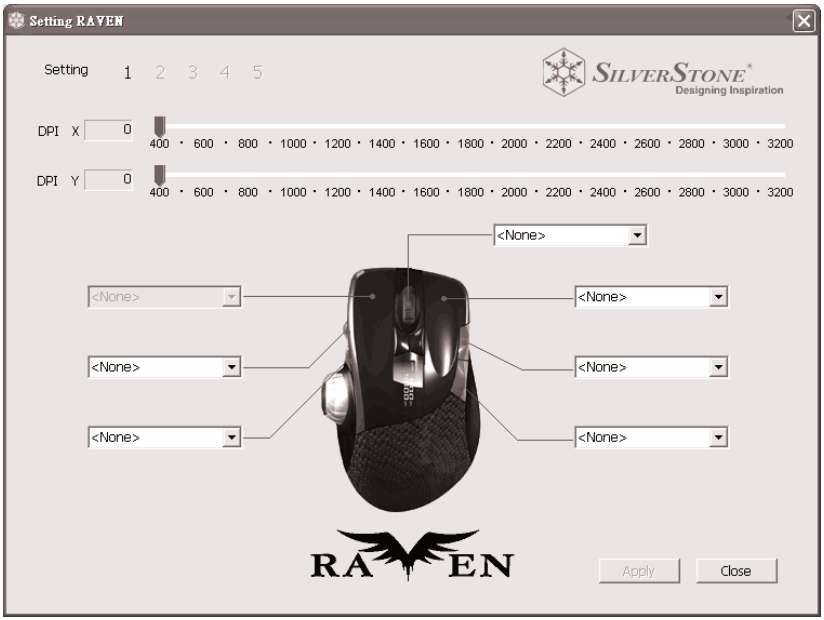
Apès avoir basculé dans le mode jeu, le logiciel “Setting RAVEN” affichera automatiquement l'écran de paramétrage du mode jeu pour permettre à l'utilisateur de changer les touches programmables et de DPI.

A.

Le réglages des DPI des axes X et Y : Les curseurs permettent à l'utilisateur de changer la vitesse de 400dpi jusqu'à 3200dpi à la fois pour l'axe X et Y de manière indépendante et selon 5 profils différents. Après avoir effectué les réglages , appuyez sur la touche “Apply” pour les sauvegarder.

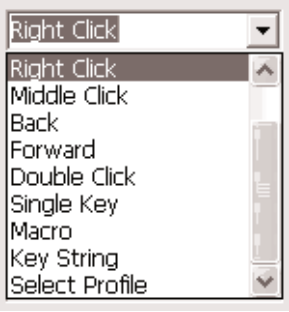
B.

Les touches programmables sont les boutons 4, 5, 8, 9 & 11, vous pouvez choisir une fonction dans la liste déroulante. Le logiciel “Setting RAVEN” necessite que le bouton gauche soit fixé pour pouvoir programmer les autres boutons.


Setting RAVEN
Setting
1 2 3 4 5
SILVERSTONE
Designing Inspiration
DPI X 0
DPI Y 0
400 · 600 · 800 · 1000 · 1200 · 1400 · 1600 · 1800 · 2000 · 2200 · 2400 · 2600 · 2800 · 3000 · 3200
<None>
RAVEN
Apply
Close

3.Fonction du logiciel

(1) Bouton de Fonction



<None>	**<Aucun>**
Click	**Clic**
Right Click	**Clic droit**
Middle Click	**Clic milieu**
Back	**Arrière**
Forward	**Avant**
Double Click	**Double Clic**
Single Key	**Touche Simple**
Macro	**Macro**
Key String	**Chaîne**
Select Profile	**Sélectionner un profil**

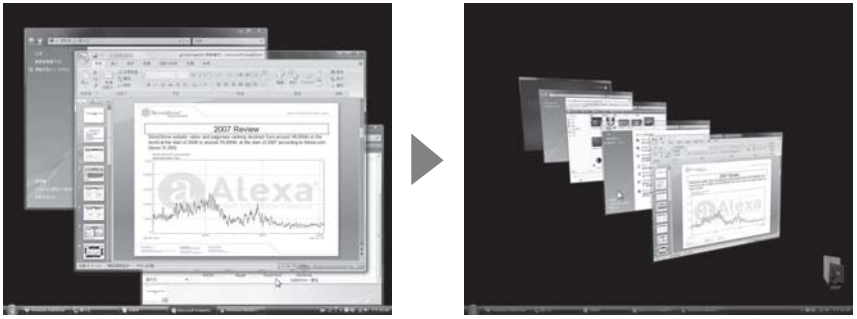
(2) DPI

(3) Selection d'un Profil

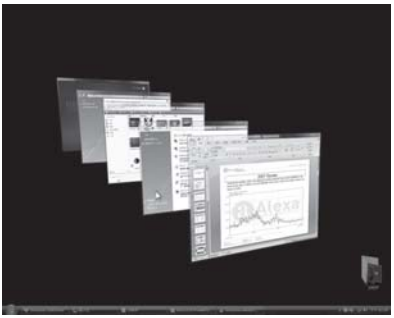
Utilisation de la molette de bascule 3D

Dans un environnement Windows Vista

1.Le défilement dans le sens des aiguilles d'une montre activera immédiatement l'interface 3D Windows Aero (Votre système doit être équipé d'une carte graphique appropriée capable d'exécuter Windows Aero, veuillez consulter votre revendeur pour plus d'informations).



2.Lorsque l'interface Windows Aero est activée, la molette de la bascule 3D peut être utilisé pour naviguer parmi la pile des fenêtres du système vers l'avant et vers l'arrière.



Utilisation de la molette de bascule 3D

Dans un environnement Windows XP

1.Lorsque vous utilisez les navigateurs Internet Explorer 7 (et supérieur) ou Firefox, la molette de la bascule 3D peut être utilisé pour naviguer rapidement entre les différents onglets.

2.Dans les applications comme Photoshop, la molette de la bascule 3D peut être utilisé pour sélectionner rapidement un des fichiers ouvert et l'afficher au premier plan.

SilverStone vous recommande d'utiliser votre souris de jeu RAVEN ainsi

Position de la paume

Position de prise

1. Appui du du bouton de défilement à droite

2. Appui du du bouton de défilement à gauche

3. Appui du bouton avance

4. Appui du bouton retour

SilverStone vous recommande d'utiliser votre souris de jeu RAVEN ainsi

5. Défilement de la bascule 3D

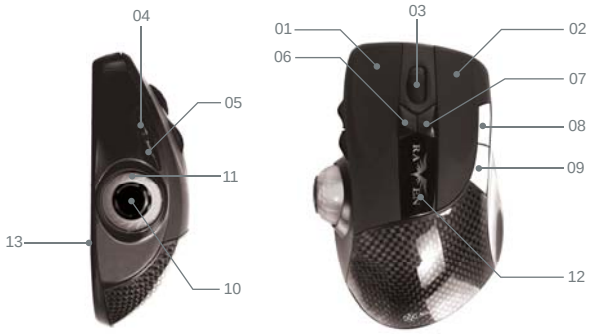
6. Appui du bouton page précédente

7. Appui du bouton page suivante

8. Augmente les dpi dans le mode jeu

9. Diminue les dpi dans le mode jeu

I. Tasti



Numero	Modo Vista	Modo Game
01	Tasto sinistro	Tasto sinistro
02	Tasto destro	Tasto destro
03	Rotella/tasto centrale	Rotella/tasto centrale
04	Avanti	Programmabile
05	Indietro	Programmabile
06	Scorrenza sinistro	Premere per qualche secondo il 6 e scorrere con l'11 per cambiare il DPI dell'asse Y / intervallo da 100 DPI.
07	Scorrenza sinistro	Premere per qualche secondo il 6 e scorrere con l'11 per cambiare il DPI dell'asse X/ intervallo da 100dpi
08	Pagina precedente	Programmabile
09	Pagina seguente	Programmabile
10	Impostazione di cambiamento di dpi e (ciclo di 400/800/1600/3200 dpi)	5 impostazioni di modo cambiamento gioco
11	Flip 3D	Combinazione aumento/diminuzione di DPI / con i tasti 6 & 7 Senso orario – aumento Senso antiorario - diminuzione
12	Pannello display di DPI	Pannello display di DPI
13	Modo Change	Modo change

Notes: 1. In modo game alcuni tasti possono essere definiti dall'utente grazie al software "Setting RAVEN"
2. Il modo Change è un interruttore per cambiare dal modo Vista al modo game.

II. Installazione dell'hardware

1. Connettere il tuo mouse per videogiochi RAVEN ad un porto USB libero sul tuo computer.
2. Turn on your computer

Attenzione: non utilizzare il mouse su una superficie a specchio o di vetro.

III. Installazione del software

1. Assicurarsi che il mouse sia connesso la computer.
2. Inserire il CD incluso nel drive ottico
3. Seguire le istruzioni sullo schermo per completare l'installazione del software.

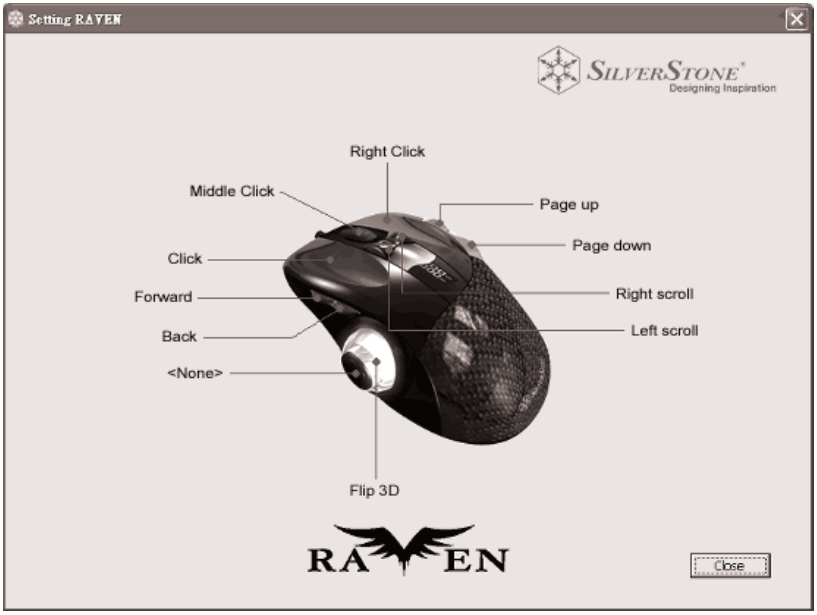
IV. Scheda tecnica del mouse.

1.il software si può utilizzare con

Sistemi operativi: Windows 2000/XP/XP64/Vista/Vista 64
Lingua: Inglese e cinese tradizionale

2.Inerfaccia del Software

Modo Vista



Modo Game

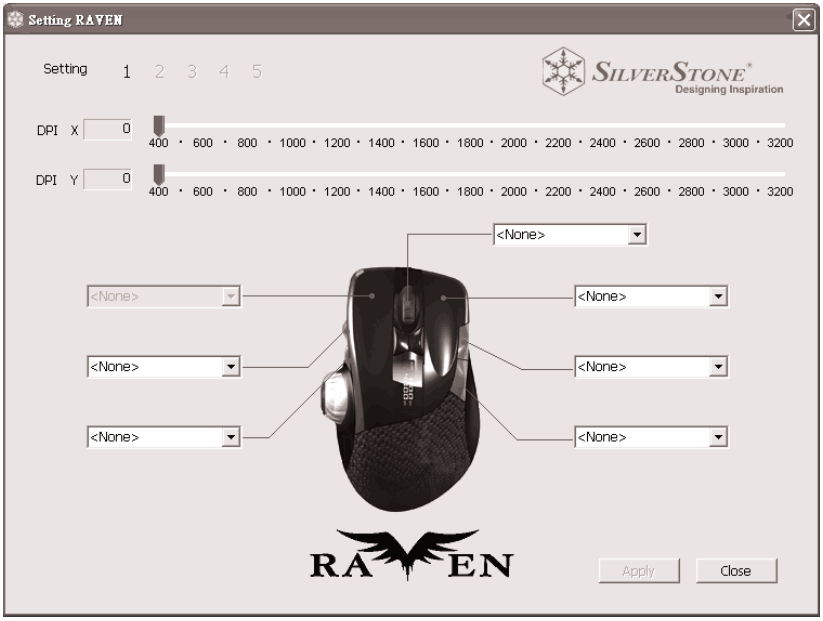
Dopo essere passati al modo Game sul mouse, il software “setting RAVEN” cambierà automaticamente in modo Game per permettere agli utenti di cambiare DPI ed i tasti del programma.

A.

Regolazione degli assi x ed Y: gli sliders permettono di impostare la velocitá da 400 dpi a 3200 dpi in entrambi gli assi(x ed y) indipendentemente e attraverso 5 posizioni diverse. Dopo aver effettuato la regolazione premere “apply” per salvare.

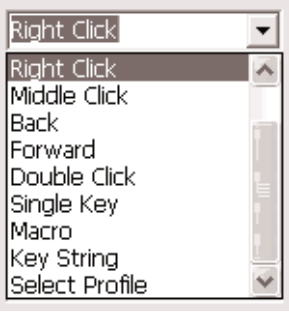
B.

I tasti programmabili sono il 4, 5, 8, 9 & 11 ed è possible selezionare la funzione dalla lista . Per il software “settng RAVEN” è necessario fissare il pulsante sinistro quando si programmano i pulsanti per altre funzioni.



3.Funzioni del software

(1) Pulsanti delle funzioni



<None>	**<nessuna>**
Click	**Click**
Right Click	**Tasto destro**
Middle Click	**Tasto mediano**
Back	**Indietro**
Forward	**Avanti**
Double Click	**Doppio click**
Single Key	**Click singolo**
Macro	**Macro**
Key String	**Tast stretto**
Select Profile	**Selezionare profilo**

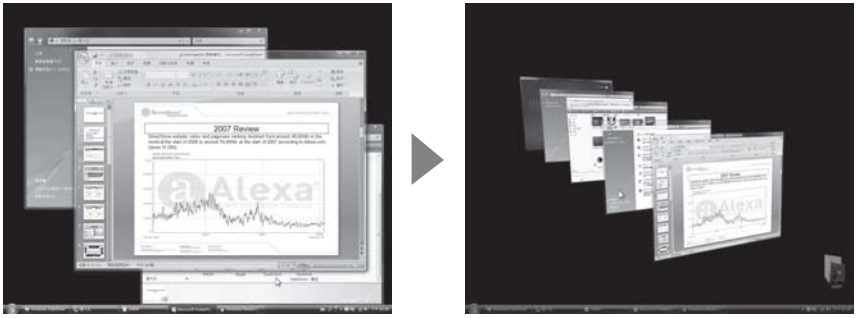
(2) DPI

(3) Selezionare il profilo

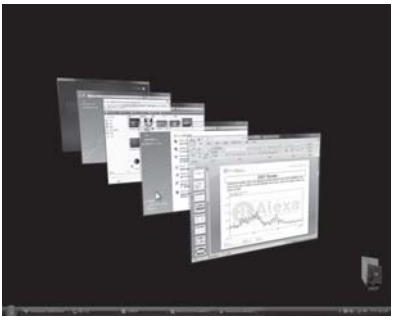
Utilizzo della rotella flip 3D

In Windows Vista

1.Scorrere in senso orario per attivare immediatamente l'interfaccia 3D attiva di Winodws Aero(il sistema deve essere equipaggiato con una card grafica appropriate e capace di fsupportare Windows Aero; Si consiglia di consultare il suo rivenditor eper maggiori informazioni).



2.Quando l'interfaccia Windows Aero si è attivata, la rotella flip 3d può essere utilizzata per muovere le finestre in avanti o indietro.



Utilizzo della rotella flip 3D

In Windows XP

1.Quando si utilizza l' Internet Explorer 7 (e superiori) o il browser Firefox, la rotella flip 3d può essere utilizzata per cambiare velocemente le pagine.

2.In applicazioni come Photoshop, la rotella flip 3d può essere utlizzata per selezionare velocemente uno dei file aperti e portarlo in primo piano.

SilverStone raccomanda i seguenti modi di utilizzare il RAVEN Gaming Mouse

Posizione in palma

Posizione di presa

1. Premere il pulsante di scorrimento destro

2. Premere il pulsante di scorrimento sinistro

3. Premere il pulsante “avanti”

4. Premere il pulsante “indietro”

SilverStone raccomanda i seguenti modi di utilizzare il RAVEN Gaming Mouse

5. Scrolling Flip 3D

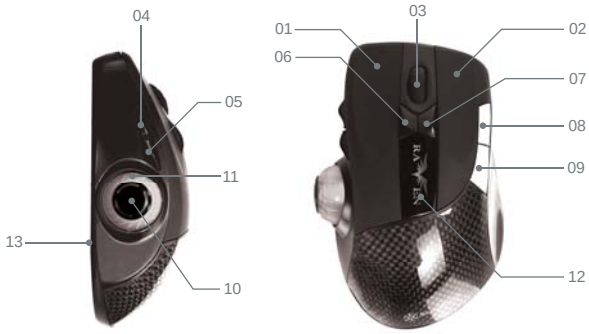
6. Pressing page up button

7. Pressing page down button

8. Increase dpi in Game Mode

9. Decrease dpi in Game Mode

I. Asignación de botones



Número	Modo Vista	Modo Juego
01	Clic botón izquierdo	Clic botón izquierdo
02	Clic botón derecho	Clic botón derecho
03	Rueda/Clic botón central	Rueda/Clic botón central
04	Adelante	Programable
05	Atrás	Programable
06	Desplazamiento izquierda	Presione y mantenga 6 y haga desplazamiento con 11 para cambiar los dpi del eje Y en intervalos de 100 dpi
07	Desplazamiento derecha	Presione y mantenga 7 y haga desplazamiento con 11 para cambiar los dpi del eje X en intervalos de 100 dpi
08	Re. Pág.	Programable
09	Av. Pág.	Programable
10	Cambio de dpi programado (elegir entre 400/800/1600/3200 dpi)	5 tipos de modos de juego
11	Flip 3D	Combinación aumentar/disminuir DPI con botones 6 y 7 Sentido agujas del reloj – Aumentar Sentido contrario – Disminuir
12	Panel visualización DPI	Panel visualización DPI
13	Cambio de modo	Cambio de modo

Notas: 1. En Modo Juego algunos botones se pueden definir por el usuario usando el software “Configurar RAVEN”
2. Cambio de Modo es una interrupción para cambiar entre Modo Vista y Modo Juego

II. Instalación del hardware

1. Conecte su RAVEN gaming Mouse a un puerto USB libre de su ordenador.
2. Encienda su ordenador.

Advertencia: No use el ratón en un escritorio de cristal o de espejo.

III. Instalación del software

1. Asegúrese de que el ratón está conectado al ordenador.
2. Introduzca el CD adjunto en la unidad óptica.
3. Siga las instrucciones en pantalla para completar la instalación del software.

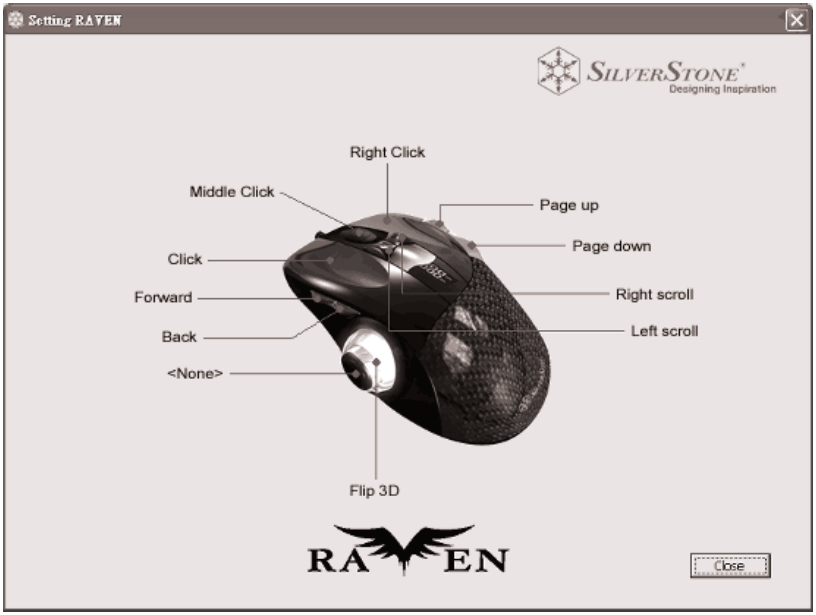
IV. Especificaciones del software del ratón

1.Sistemas aceptados

OS : Windows 2000/XP/XP64/Vista/Vista 64
Lenguajes: Inglés, Chino tradicional

2.Interfaz de usuario del software

Modo Vista



Modo Juego

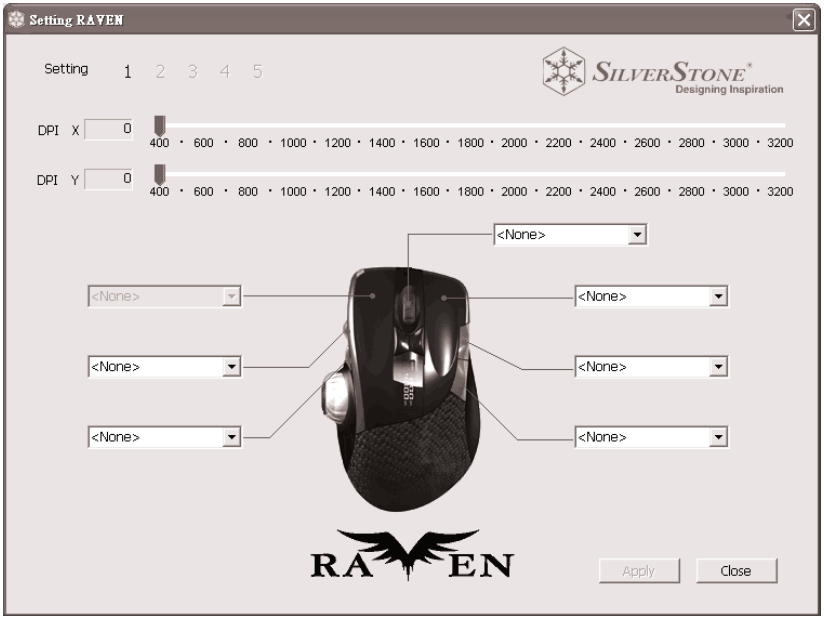
Tras cambiar a Modo Juego en el ratón, el software “Configurar RAVEN” cambiará automáticamente a Modo Juego para permitir al usuario cambiar los DPI y programar los botones.

A.

Ajuste de DPI en ejes X e Y: Las ruedas permiten al usuario ajustar la velocidad desde 400 dpi hasta 3200 dpi en ambos ejes X e Y de forma independiente y con cinco perfiles distintos. Después de realizar los ajustes, presione “Aplicar” para salvar.

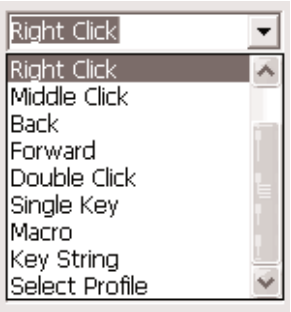
B.

Los botones programables son: 4, 5, 8, 9 y 11. Puede seleccionar la función entre las opciones del menú desplegable. “Configurar RAVEN” necesita que el botón izquierdo se mantenga en esa función mientras se programen los botones para otras funciones.



3.Función del software

(1) Función del botón



<None>	**Nada**
Click	**Clic con el botón izquierdo**
Right Click	**Clic con el botón derecho**
Middle Click	**Clic con el botón central**
Back	**Atrás**
Forward	**Adelante**
Double Click	**Doble clic**
Single Key	**Tecla S**
Macro	**Macro M**
Key String	**Cadena de texto St**
Select Profile	**Seleccionar perfil P**

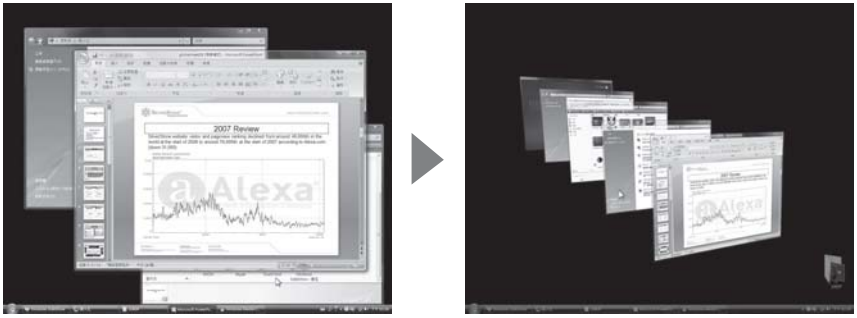
(2) DPI

(3) Seleccionar perfil

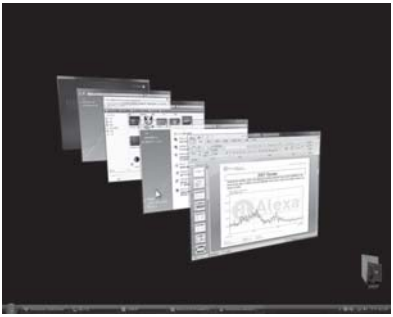
Uso de la rueda de desplazamiento en Flip 3D

En entornos Windows Vista

1.Gire la rueda en el sentido de las agujas del reloj para activar el interfaz Aero 3D de Windows (su sistema debe estar equipado con una tarjeta gráfica adecuada que sea capaz de ejecutar Windows Aero, por favor consulte con el proveedor de su sistema para tener más información).



2.Cuando el interfaz Windows Aero se activa, la rueda de desplazamiento Flip 3D puede ser usada para mover las pantallas apiladas adelante o atrás.



Uso de la rueda de desplazamiento en Flip 3D

En entornos Windows XP

1.Cuando se use Internet Explorer 7 (o superior) o el explorador Firefox, la rueda de desplazamiento Flip 3D se puede usar para alternar con rapidez entre páginas abiertas en pestañas.

2.En aplicaciones como Photoshop, la rueda de desplazamiento Flip 3D se puede usar para poner en primer plano con rapidez cualquier archivo abierto.

SilverStone recomienda los siguientes modos de uso del RAVEN gaming Mouse

Posición de la mano

Posición del agarre

1. Presionar el botón Desplazar derecha

2. Presionar el botón Desplazar izquierda

3. Presionar el botón Adelante

4. Presionar el botón Atrás

SilverStone recomienda los siguientes modos de uso del RAVEN gaming Mouse

5. Usar Flip 3D

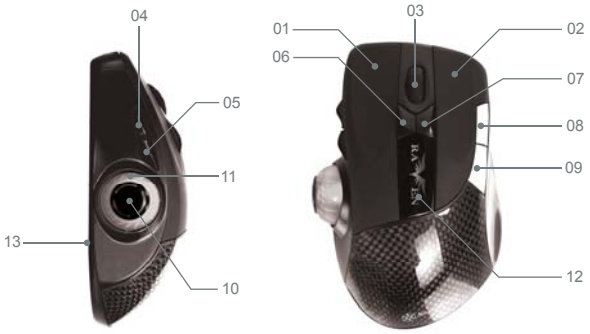
6. Presionar el botón Re. Pág.

7. Presionar el botón Av. Pág.

8. Aumentar dpi en Modo Juego

9. Disminuir dpi en Modo Juego

I. Назначение кнопок



Номер кнопки	Режим Vista	Игровой режим
01	Левый клик	Левый клик
02	Правый клик	Правый клик
03	Клик колесиком / средний клик	Клик колесиком / средний клик
04	Вперед	Программируемая
05	Назад	Программируемая
06	Прокрутить влево	Нажать и удерживать 6 и прокручивать 11 для изменения разрешения по оси Y с шагом 100 dpi
07	Прокрутить вправо	Нажать и удерживать 7 и прокручивать 11 для изменения разрешения по оси X с шагом 100 dpi
08	На страницу вверх	Программируемая
09	На страницу вниз	Программируемая
10	Предустановленное изменение разрешения (циклически 400/800/1600/3200 dpi)	Переключение между 5-ю игровыми профилями
11	Flip 3D	В комбинации с кнопками 6 и 7 - увеличение/уменьшение разрешения. По часовой стрелке – увеличить. Против часовой стрелки - уменьшить
12	Панель отображения разрешения	Панель отображения разрешения
13	СМЕНА РЕЖИМА	СМЕНА РЕЖИМА

Замечания:

1. В игровом режиме функции некоторых кнопок могут быть заданы пользователем с помощью ПО “Setting RAVEN”.
2. Смена режима - переключение между режимами Vista и игровым.

II. Установка оборудования

1. Подключите игровую мышь RAVEN к USB-порту Вашего компьютера.
2. Включите компьютер.

Предупреждение: не пользуйтесь мышью на стеклянной или зеркальной поверхности.

III. Установка ПО

1. Убедитесь, что мышь подключена к компьютеру.
2. Вставьте прилагаемый CD в оптический дисковод.
3. Для завершения установки ПО следуйте инструкции.

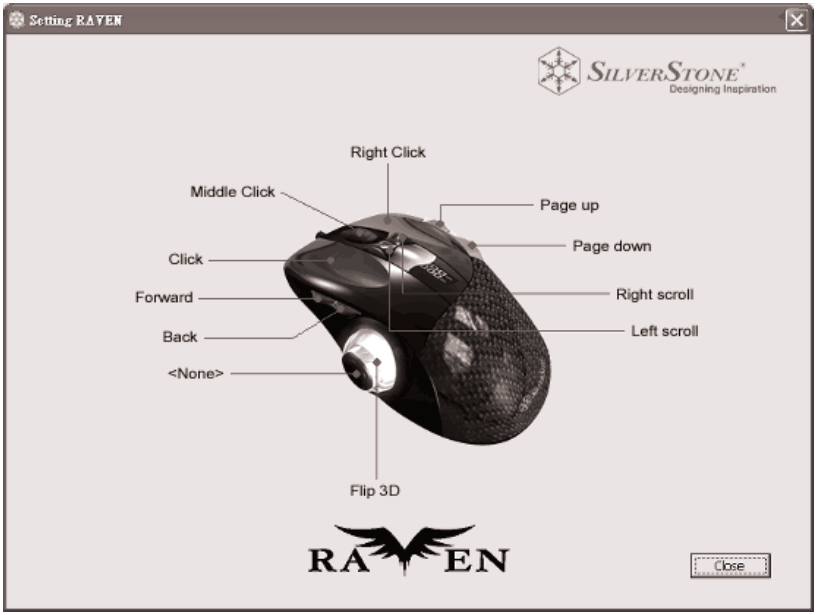
IV. Спецификация ПО

1.Поддержка

ОС : Windows 2000/XP/XP64/Vista/Vista 64
Язык : английский, традиционный китайский

2.Пользовательский интерфейс

Режим Vista



Игровой режим

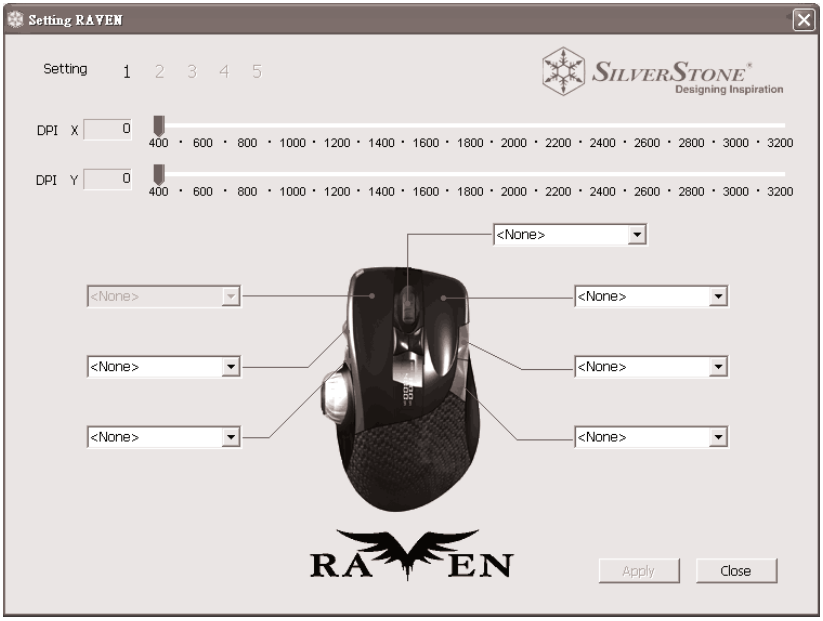
После переключения мыши в игровой режим программа “Setting RAVEN” автоматически перейдет к настройке игрового режима, чтобы пользователь смог поменять разрешение и запрограммировать кнопки.

A.

Настройка разрешения по осям X и Y: ползунки позволяют настроить разрешение от 400dpi по 3200dpi независимо по осям X и Y для пяти различных профилей. Выбрав разрешение, нажмите "Применить" (“Apply”) для сохранения настроек.

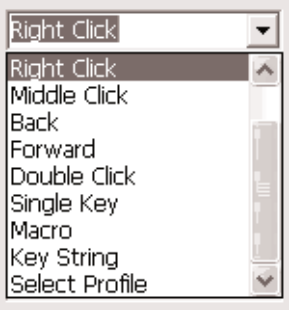
B.

Программируемыми являются кнопки 4, 5, 8, 9 и 11, вы можете выбрать назначаемые им функции из выпадающего списка. При программировании этих кнопок левая кнопка мыши должна быть зафиксирована.



3.Программные функции

(1) Функции кнопок



<None>	**< Пусто>**
Click	**Клик**
Right Click	**Правый клик**
Middle Click	**Средний клик**
Back	**Назад**
Forward	**Вперед**
Double Click	**Двойной клик**
Single Key	**Одна кнопка**
Macro	**Макро**
Key String	**Ключевая строка**
Select Profile	**Выбор профиля**

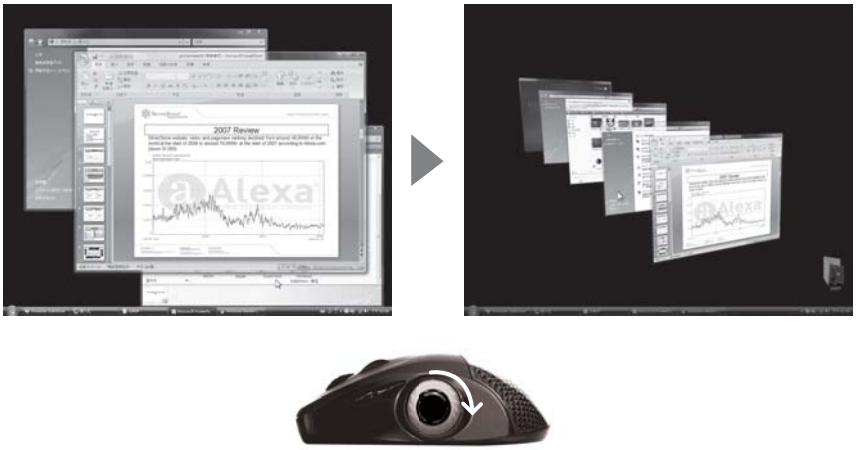
(2) Разрешение

(3) Выбор профиля

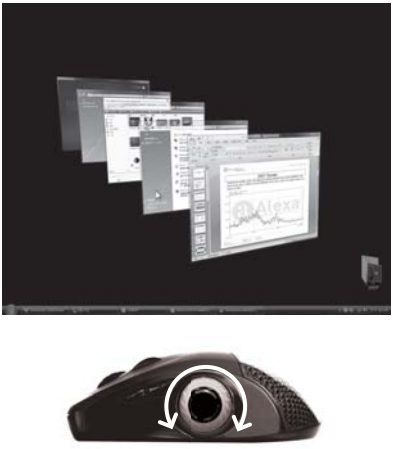
Использование колеса прокрутки Flip 3D

Windows Vista

1.Прокрутите колесо по часовой стрелке, чтобы активировать 3D-интерфейс Windows Aero (у Вас должна быть установлена графическая карта, поддерживающая Windows Aero, за более подробной информацией обратитесь к поставщику).



2.Когда активирован интерфейс Windows Aero, колесо прокрутки Flip 3D используется для передвигания вперед/назад окон в стопке.



Использование колеса прокрутки Flip 3D

Windows XP

1.В браузерах Internet Explorer 7 (и выше) или Firefox колесо прокрутки Flip 3D используется для быстрого переключения между вкладками (табами).

2.В различных приложениях, например в Photoshop, колесо прокрутки Flip 3D используется для быстрого вызова открытого файла в активное окно.

Компания "SilverStone" рекомендует использовать игровую мышь RAVEN в следующих целях

опора под ладонь

захват кистью

1. нажатие на кнопку "Прокрутка вправо

2. нажатие на кнопку "Прокрутка влево"

3. нажатие на кнопку "Вперед"

4. нажатие на кнопку "Назад"

Компания "SilverStone" рекомендует использовать игровую мышь RAVEN в следующих целях

5. прокрутка колесика Flip 3D

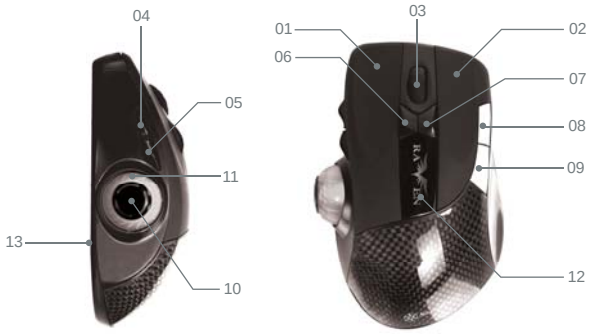
6. нажатие на кнопку "На страницу вверх"

7. нажатие на кнопку "На страницу вниз"

8. увеличение разрешения в игровом режиме

9. уменьшение разрешения в игровом режиме

I. ボタン割当て



ボタン番号	Vistaモード	ゲームモード
01	左クリック	左クリック
02	右クリック	右クリック
03	ホイール /中央クリック	ホイール /中央クリック
04	進む	プログラム可能
05	戻る	プログラム可能
06	左スクロール	6とスクロール11を押し続けると、Y軸dpiを100dpi毎に変更
07	右スクロール	7とスクロール11を押し続けると、X軸dpiを100dpi毎に変更
08	ページアップ	プログラム可能
09	ページダウン	プログラム可能
10	プリセットdpi変更 (400/800/1600/3200dpiで循環)	ゲーム変更モード5組
11	フリップ3D	ボタン6と7と同時使用でDPIを増減 右回り- 増加 左回り- 減少
12	DPI表示パネル	DPI表示パネル
13	モード変更	モード変更

注: 1. ゲームモードでは、いくつかのボタンは「RAVEN設定」ソフトウェアでユーザ定義が可能です。
2. モード変更とは、Vistaモードとゲームモードを切り替えるスイッチです。

II. ハードウェアのインストール

1. RAVENゲームマウスをご使用のコンピュータの空いているUSBポートに接続します。
2. コンピュータの電源を入れます。

ご注意：マウスは、ガラスまたは鏡の材質でできた机の上で使わないでください。

III. ソフトウェアのインストール

1. マウスがコンピュータに接続されていることを確認します。
2. 付属のCDを光学ドライブに入れます。
3. スクリーン上の指示に従ってソフトウェアのインストールを完了させます。

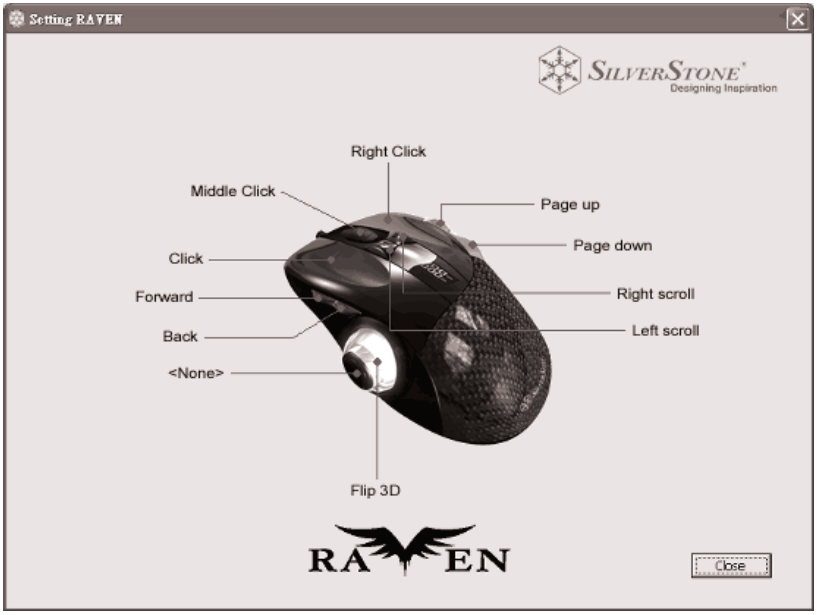
IV. マウスのソフトウェア仕様

1.対応ソフトウェア

OS : Windows 2000/XP/XP64/Vista/Vista 64
言語：英語、繁体中国語

2.ソフトウェアユーザインタフェース

Vistaモード



ゲームモード

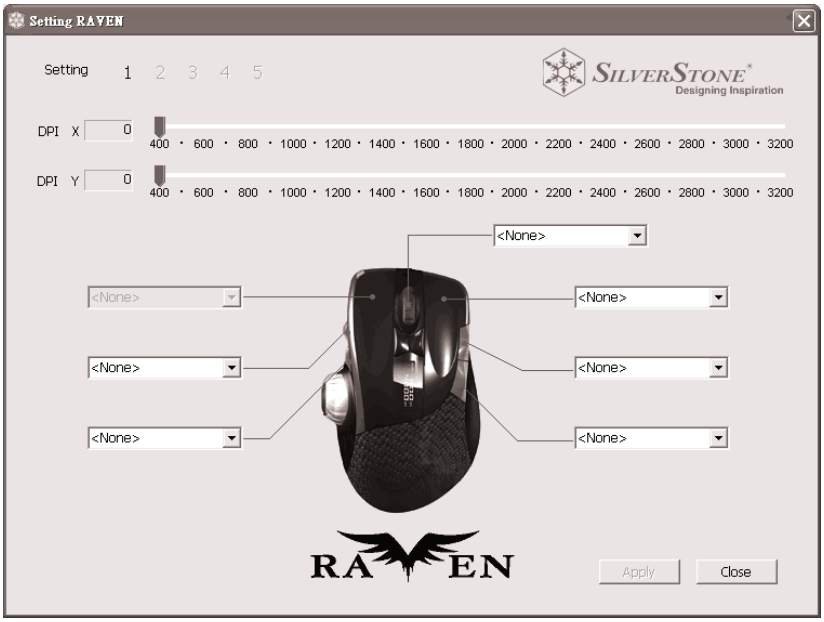
マウスをゲームモードに変えると、「RAVEN設定」ソフトウェアにより、ユーザがDPI変更およびボタンのプログラム作成を可能にするゲームモード設定に自動的に変わります。

A.

XとY軸のDPI調整：スライダーにより、XとY軸の双方のスピードを400dpiから3200dpiまでの範囲で個々に設定し、5組のプロファイルを作成することが可能です。設定後に「適用」をクリックすると、保存されます。

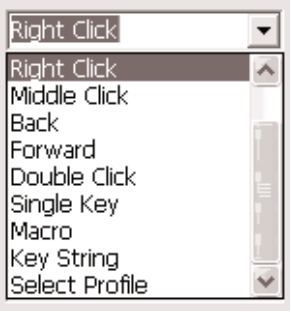
B.

プログラム可能なボタンは4、5、8、9、11であり、機能はアプリケーションのプルダウンリストから選ぶことができます。「RAVEN設定」では、プログラムでボタン機能を作成する際、左ボタン機能は変更できません。



3.ソフトウェア機能

(1) ボタン機能



<None>	<なし>
Click	クリック
Right Click	右クリック
Middle Click	中央クリック
Back	戻る
Forward	進む
Double Click	ダブルクリック
Single Key	シングルキー
Macro	マクロ
Key String	キーストリング
Select Profile	プロファイル選択

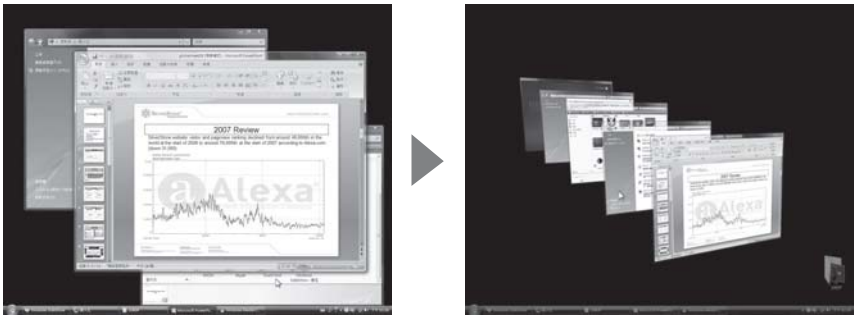
(2) DPI

(3) プロファイル選択

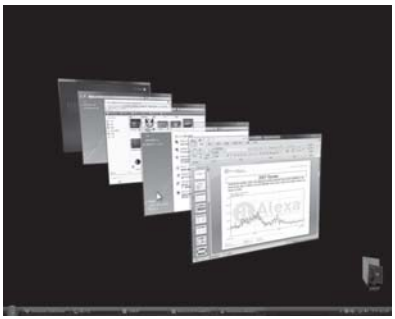
フリップ3Dスクロールホイール使用方法

Windows Vista環境下

1.右回りにスクロールするとWindows Aeroの3Dインタフェースがすぐ利用可能になります(ご使用のシステムには、Windows Aeroの実行が可能な適切なグラフィックカードが装備されている必要があります。詳細はシステムベンダにお尋ねください)。



2.Windows Aeroインタフェースが利用可能な時、重なって表示されたウィンドウを前または後方に移動するためにフリップ3Dスクロールホイールが使用できます。



フリップ3Dスクロールホイール使用方法

Windows XP環境下

1.Internet Explorer7(またはそれ以降)またはFirefoxウェブブラウザを使う時、フリップ3Dスクロールホイールによって、タブ表示さられたページを迅速に切り替えることができます。

2.Photoshopなどのアプリケーションの中で、フリップ3Dスクロールホイールは、開いているファイルの 1 つを選択して迅速に一番上に表示するのに使用できます。

SilverStoneは、***RAVEN***ゲームマウスを使った以下の方法を推奨いたします。

パームポジション

グリップポジション

1. 右スクロールボタンを押す

2. 左スクロールボタンを押す

3. 進むボタンを押す

4. 戻るボタンを押す

SilverStoneは、***RAVEN***ゲームマウスを使った以下の方法を推奨いたします。

5. フリップ3Dのスクロール

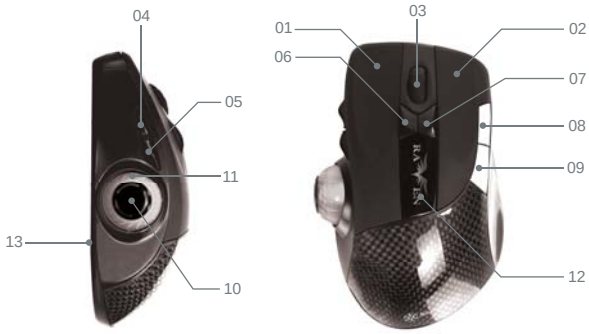
6. ページアップボタンを押す

7. ページダウンボタンを押す

8. ゲームモードでdpiを増加

9. ゲームモードでdpiを減少

I. 단추 지정



Key Number	Vista Mode	Game Mode
01	왼쪽 클릭	왼쪽 클릭
02	오른쪽 클릭	오른쪽 클릭
03	휠 / 가운데 클릭	휠 / 가운데 클릭
04	앞으로	프로그램 가능
05	뒤로	프로그램 가능
06	왼쪽 스크롤	6을 누른 상태에서 스크롤을 해 Y 축의DPI 변경 / 100 DPI 간격
07	오른쪽 스크롤	7을 누른 상태에서 스크롤을 해 X 축의DPI 변경 / 100 DPI 간격
08	페이지 위로	프로그램 가능
09	페이지 아래로	프로그램 가능
10	사전 설정된 DPI 단계적 변환 (400/800/1600/3200 dpi)	5가지 게이밍 모든 변환
11	FLIP 3D	6과 7키를 동시에 콤비네이션 DPI 변환 시계바향 : 증가 반시계방향 : 감소
12	DPI 디스플레이 판넬	DPI 디스플레이 판넬
13	모드 변환	모드 변환

주의 사항: 1. 게임모드의 경우 일부 키는 RAVEN 소프트웨어를 이용해 지정될 수 있다.
2. 모드 변환은, Vista 모드와 게임 모드 사이의 전환에 사용된다.

II. 하드웨어 설치

1. Raven 게이밍 마우스를 컴퓨터의 빈 USB 포트에 연결함.

2. 컴퓨터의 전원을 켭니다.

주의 : 마우스를 거울이나, 유리로 만든 책상에 직접 사용하지 말것.

III. 소프트웨어 설치

1. 마우스가 컴퓨터에 설치되어 있는지 확인할것.

2. 동봉된 CD를 광드라이브에 삽입한다.

3. 스크린에 표시되는 지시에 따라 소프트웨어 설치를 마친다.

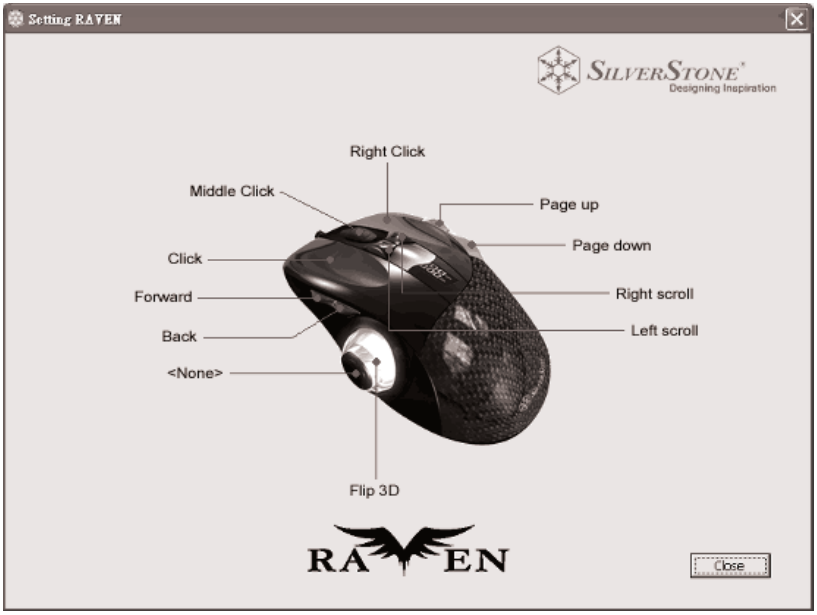
IV. 마우스 스펙

1.소프트웨어 지원

OS : Windows 2000/XP/XP64/Vista/Vista 64
언어 : 영어, 중국어

2.소프트웨어 유저 인터페이스

Vista 모드



게임모드

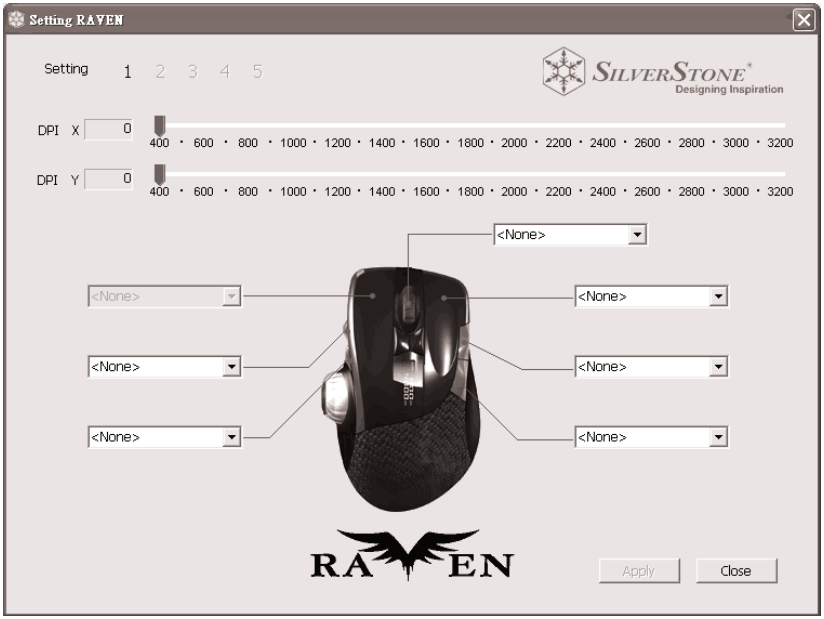
게임모드로 전환한 뒤에, “Setting Raven” 소프트웨어가 자동으로 게임모드로 변환되면서, 사용자가 DPI나 프로그램 키를 바꿀 수 있도록 한다.

A.

X 축과 Y축의 DPI 조정. 슬라이더는 사용자가 속도로 400DPI에서 3200DPI까지 X축과 Y축 모두 독립적으로 5가지 프로파일에 설정을 저장할 수 있다. 조정을 마치면, “Apply”를 눌러 설정을 저장한다.

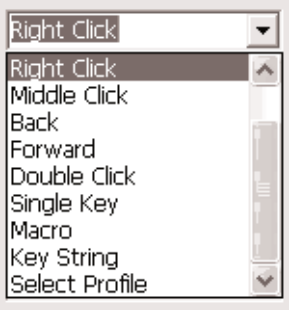
B.

프로그램 가능한 단추는 4, 5, 8, 9, 11으로, 풀다운 리스트에서 기능을 선택할 수 있다. “Setting Raven”은, 단추들이 다른 기능을 위해 프로그램 되어질때, 왼쪽 단추가 고정되어 있어야 합니다.



3.소프트웨어 기능

(1) 단추 기능



<None>	**<None>**
Click	클릭
Right Click	오른쪽 클릭
Middle Click	가운데 클릭
Back	뒤로,
Forward	앞으로
Double Click	더블클릭
Single Key	싱클 키
Macro	매크로
Key String	키 스트링
Select Profile	프로파일 선택

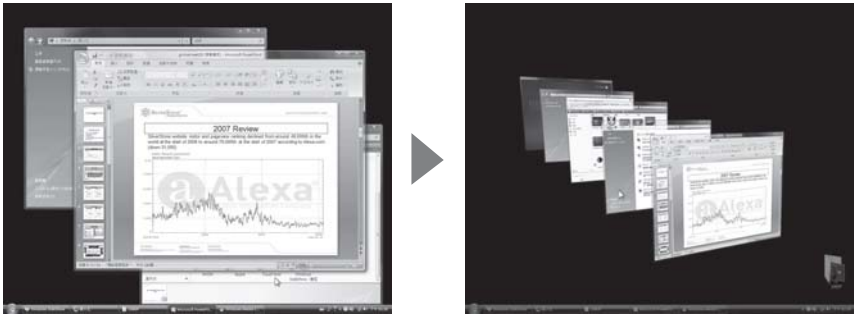
(2) DPI

(3) 프로파일 선택

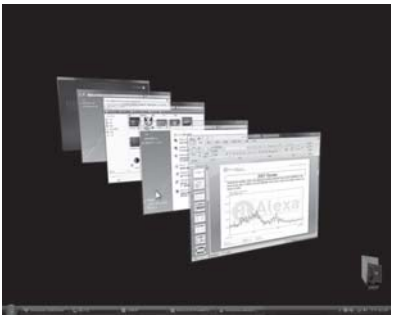
Flip 3D 스크롤 휠 사용

Windows Vista 환경

1.시계방향으로 스크롤을 하면 Windows Aero 3D 인터페이스를 자동으로 동작시킴
(시스템이 Aero를 지원하는 그패픽 카드가 설치되어 있어야 함)



2.Windows Aero 인터페이스가 활성화 되며, Flip 3D 스크롤 휠이 층층이 있는 윈도우창들을 앞 뒤로 움직일 수 있다.



Flip 3D 스크롤 휠 사용

Windows XP 환경

1.Internet Explorer 7이나, 그 이상 혹은 FireFox 웹브라우져를 사용하는 경우, Flip 3D 스크롤 휠은 탭 되어 있는 페이스사이를 빠르게 전환시킬 수 있다.

2.포토샵과 같은 애플리케이션에서, Flip 3D 스크롤 휠은, 열린 화일을 빠르게 선택해 포그라운드로 전환 시킬 수 있다.

***SilverStone*은, 다음과 같이 *Raven Gaming* 마우스의 사용을 권장합니다.**

손바닥 위치

그립 위치

1. 오른쪽 스크롤 단추 누르기

2. 왼쪽 스크롤 단추 누르기

3. 앞으로 단추 누르기

4. 뒤로 단추 누르기

***SilverStone*은, 다음과 같이 *Raven Gaming* 마우스의 사용을 권장합니다.**

5. 3D 단추 스크롤

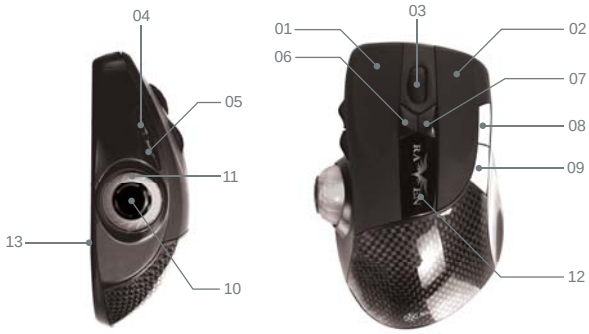
6. 페이지 위로 단추 누르기

7. 페이지 아래로 단추 누르기

8. 게임모드에서 **DPI** 증가

9. 게임모드에서 **DPI** 감소

I. 按键配置



按键编号	Vista 模式	游戏模式
01	左键	左键
02	右键	右键
03	滚轮 / 中键	滚轮/中键
04	前进	宏设定
05	后退	宏设定
06	向左卷动	同时按下 6 与卷动 I 11以切换Y轴 dpi /以100dpi为单位
07	向右卷动	同时按下 7 与卷动 I 11以切换X轴 dpi /以100dpi为单位
08	上一页	宏设定
09	下一页	宏设定
10	预设 dpi 切换 (400/800/1600/3200 dpi 四组切换)	五组宏模式切换
11	Flip 3D	配合按键6与7可切换DPI 顺时针 - 上调 反时针 - 下调
12	DPI 显示面板	DPI 显示面板
13	模式切换	模式切换

Notes: 1. 在游戏模式下，部分按键可以经由RAVEN 设定软件自行定义
2. 模式切换开关可切换Vista模式与游戏模式

II. 硬件安装

1. 请将您的RAVEN 游戏鼠标接上您计算机上可用的USB埠
2. 开启您的计算机

注意:请勿在玻璃桌面或镜面桌面使用RAVEN游戏鼠标

III. 软件安装

1. 请确认鼠标是与计算机连接的
2. 请将内附的光盘放入您的光驱装置
3. 请依照屏幕上的指示完成软件安装

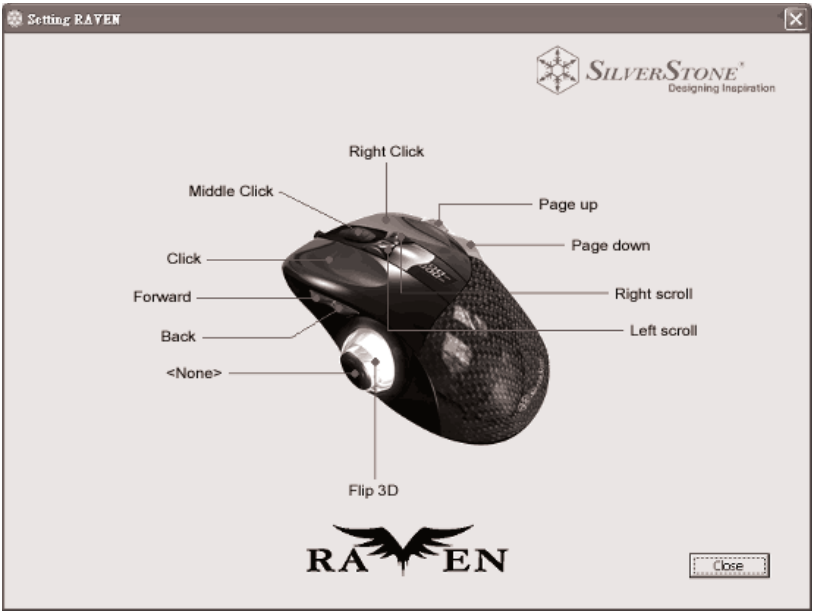
IV. 鼠标软件规格

1. 支持软件

操作系统:Windows 2000/XP/XP64/Vista/Vista 64
语言:英文, 繁体中文

2. 软件使用接口

Vista 模式



游戏模式

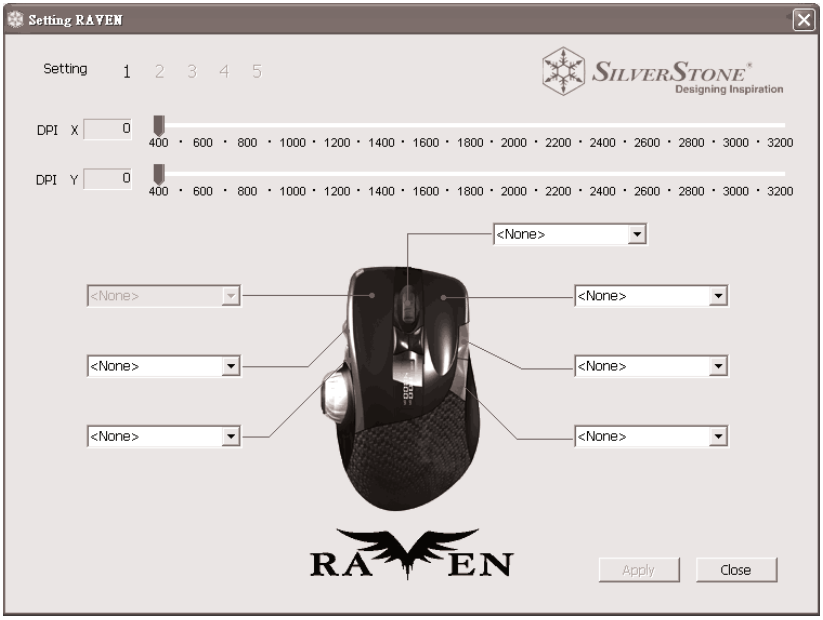
在切换到游戏模式后，RAVEN设定软件会自动切换到游戏模式，提供使用者改变DPI与宏设定

A.

X与Y轴DPI调整：使用者可自行移动滑轴设定X与Y轴DPI值于五个宏指令中，在设定完成后，请按”套用”以存盘

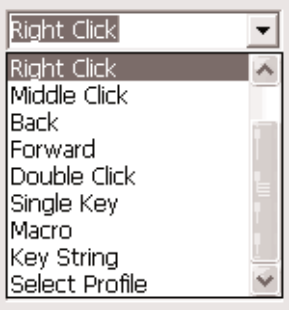
B.

宏设定键为按键4,5,8,9,与11，您可自下拉式选单中自行选择对应的功能。RAVEN设定软件在设定宏指令于其它按键时，不可改变左键设定



3. 软件功能

(1) 按键功能



<None>	无
Click	点击
Right Click	右键
Middle Click	中键
Back	倒退
Forward	前进
Double Click	双击
Single Key	单键
Macro	宏
Key String	键盘键纪录
Select Profile	选择宏

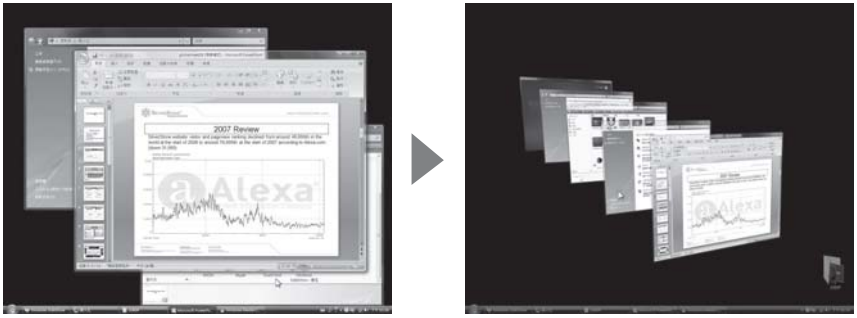
(2) DPI

(3) 选择宏

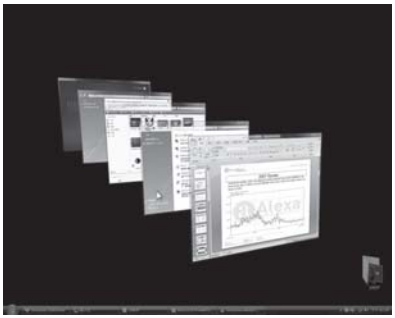
Flip 3D滚轮使用

在微软VISTA环境下

1. 顺时针卷动可立即启动微软Aero 3D接口（您的系统必需配备有适当的显示卡，并可执行微软Aero，请询问您的系统经销商以获取更多的讯息）



2. 当微软Aero 界面启动后，Flip 3D滚轮可快速地切换前后窗口



Flip 3D滚轮使用

在微软XP环境下

1. 当使用Internet Explorer 7(或更高阶版本) 或火狐网页浏览器，Flip 3D 滚轮可快速切换索引卷标

2. 当使用如Photoshop之类软件，Flip 3D 滚轮可快速切换开启的所有档案

SilverStone建议以下列方式使用RAVEN游戏鼠标

掌心贴紧握法
建议使用于RPG或速度较慢的游戏

双指轻夹握法
建议使用于3D射击游戏或速度较快的游戏

1. 点击卷动右键

2. 点击卷动左键

3. 点击前进键

4. 点击后退键

SilverStone建议以下列方式使用RAVEN游戏鼠标

5. 滚动 Flip 3D

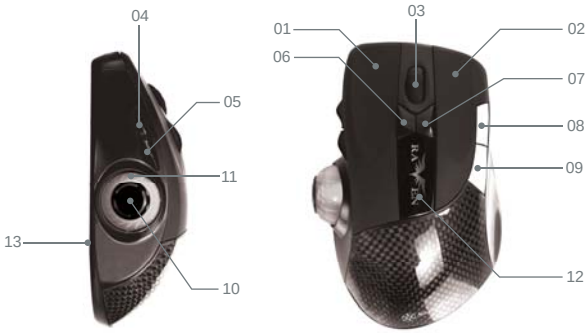
6. 点击上一页键

7. 点击下一页键

8. 在游戏模式下增加DPI

9. 在游戏模式下减少DPI

I. 按鍵配置



按鍵編號	Vista 模式	遊戲模式
02	左鍵	左鍵
03	右鍵	右鍵
04	滾輪 / 中鍵	滾輪/中鍵
05	前進	巨集設定
06	後退	巨集設定
07	向左捲動	同時按下 6 與捲動 I 11以切換Y軸 dpi /以100dpi為單位
08	向右捲動	同時按下 7 與捲動 I 11以切換X軸 dpi /以100dpi為單位
09	上一頁	巨集設定
10	下一頁	巨集設定
11	預設 dpi 切換 (400/800/1600/3200 dpi 四組切換)	五組巨集模式切換
12	Flip 3D	配合按鍵6與7可切換DPI 順時針 - 上調 反時針 - 下調
13	DPI 顯示面板	DPI 顯示面板
	模式切換	模式切換

Notes: 1. 在遊戲模式下，部分按鍵可以經由RAVEN 設定軟體自行定義
2. 模式切換開關可切換Vista模式與遊戲模式

II. 硬體安裝

1. 請將您的RAVEN 遊戲滑鼠接上您電腦上可用的USB埠
2. 開啟您的電腦

注意:請勿在玻璃桌面或鏡面桌面使用RAVEN遊戲滑鼠

III. 軟體安裝

1. 請確認滑鼠是與電腦連接
2. 請將內附的光碟放入您的光碟機裝置
3. 請依照螢幕上的指示完成軟體安裝

IV. 滑鼠軟體規格

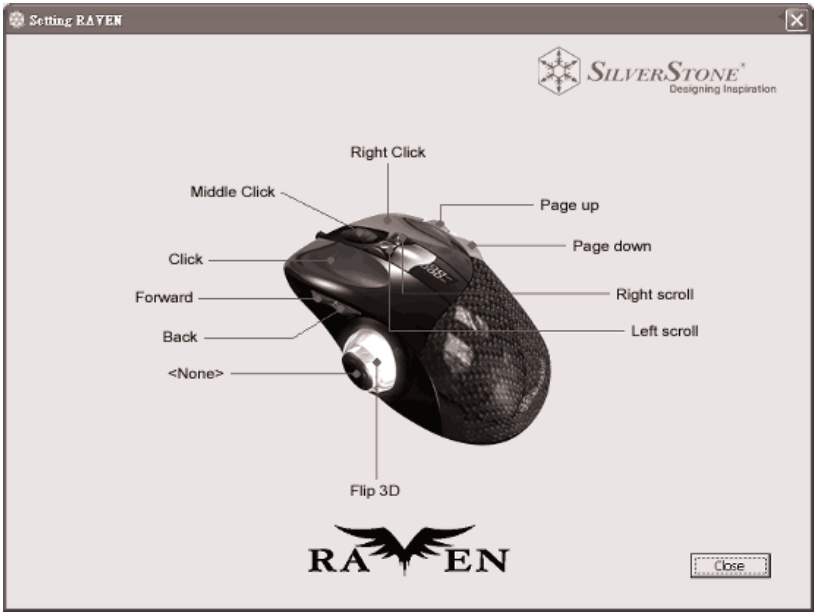
1. 支援軟體

作業系統 : Windows 2000/XP/XP64/Vista/Vista 64

語言: 英文, 繁體中文

2. 軟體使用介面

Vista 模式



遊戲模式

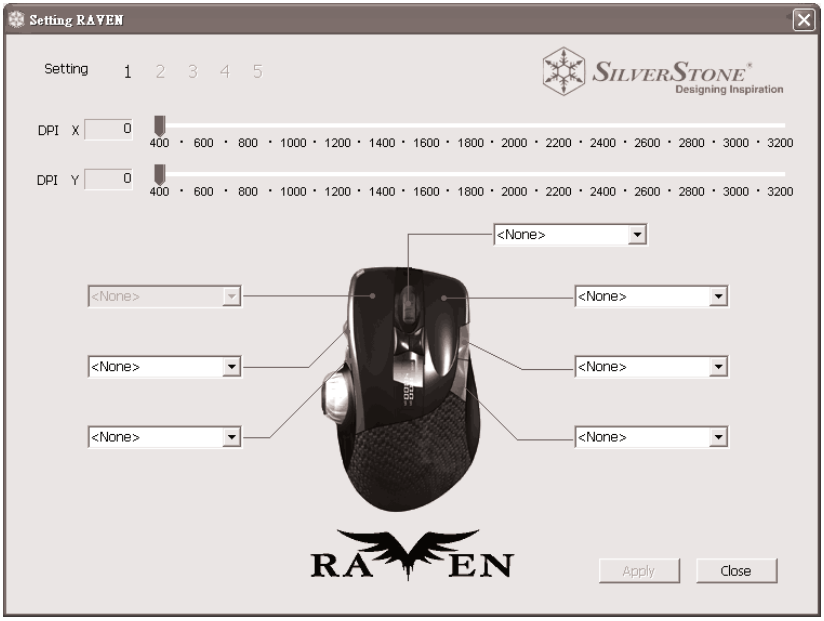
在切換到遊戲模式後，RAVEN設定軟體會自動切換到遊戲模式，提供使用者改變DPI與巨集設定

A.

X與Y軸DPI調整: 使用者可自行移動滑軸設定X與Y軸DPI值於五個巨集指令中，在設定完成後，請按”套用”以存檔

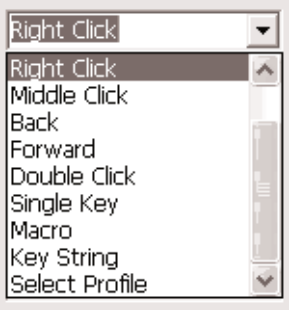
B.

巨集設定鍵為按鍵4, 5, 8, 9, 與11，您可自下拉式選單中自行選擇對應的功能。RAVEN設定軟體在設定巨集指令於其他按鍵時，不可改變左鍵設定



3. 軟體功能

(1) 按鍵功能



<None>	無
Click	點擊
Right Click	右鍵
Middle Click	中鍵
Back	倒退
Forward	前進
Double Click	雙擊
Single Key	單鍵
Macro	放大
Key String	鍵盤鍵紀錄
Select Profile	選擇放大

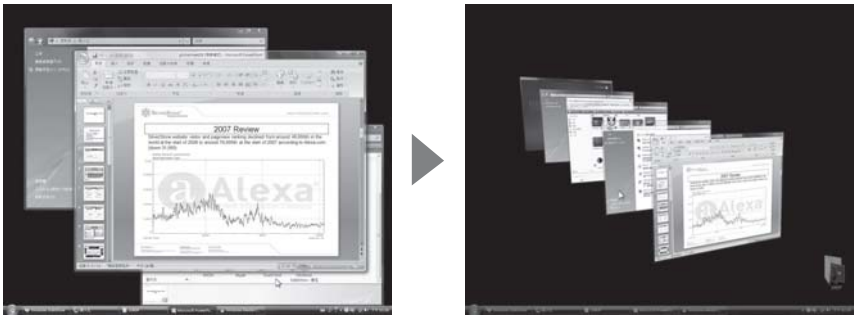
(2) DPI

(3) 選擇放大

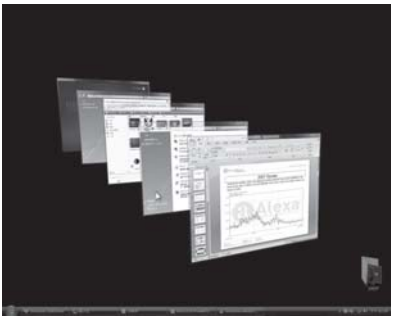
Flip 3D滾輪使用

在微軟VISTA環境下

1. 順時針捲動可立即啟動微軟Aero 3D介面（您的系統必需配備有適當的顯示卡，並可執行微軟Aero，請詢問您的系統經銷商以獲取更多的訊息）



2. 當微軟Aero 界面啟動後，Flip 3D滾輪可快速地切換前後視窗



Flip 3D滾輪使用

在微軟XP環境下

1. 當使用Internet Explorer 7(或更高階版本) 或火狐網頁瀏覽器，Flip 3D 滾輪可快速切換索引標籤

2. 當使用如Photoshop之類軟體，Flip 3D 滾輪可快速切換開啟的所有檔案

SilverStone建議以下列方式使用RAVEN遊戲滑鼠

掌心貼緊握法
建議使用於RPG或速度較慢的遊戲

雙指輕夾握法
建議使用於3D射擊遊戲或速度較快的遊戲

1. 點擊捲動右鍵

2. 點擊捲動左鍵

3. 點擊前進鍵

4. 點擊後退鍵

SilverStone建議以下列方式使用RAVEN遊戲滑鼠

5. 滾動 Flip 3D

6. 點擊上一頁鍵

7. 點擊下一頁鍵

8. 在遊戲模式下增加DPI

9. 在遊戲模式下減少DPI

Warranty Information

During the warranty period, assistance for replacement or exchange of defective components is available at the place of purchase. Please bring your receipt and warranty certificate for the proof of purchase. The warranty does not cover repair or exchange of the product resulting from misuse, accident, modification, unsuitable physical or operating environment, improper maintenance by you, or failure caused by a product for which SilverStone is not responsible for. The warranty is voided by removal or alteration of product or parts identification labels.

Warranty period is region specific, please contact your reseller or SilverStone authorized distributor for more information

This instruction will help you to make the most out of your product. Please read through it before installation. Also, please keep your product receipt and this instruction in safe place for the future reference.

We, SilverStone Technology, hope you will enjoy our product. If you have any comment or suggestion, please email to support@silverstonetek.com Thank you for choosing and supporting our product.

To be valid, this sheet must be filled out by your salesperson at the time of purchase.

Store :
Purchaser :
Purchase date :
Model No. :
Serial No. :